

Tableaux récapitulatifs des PJ - An de Grâce 2511

La Gestion

Les centres de production

PJ/centre production	Exploit. Forestière/ Loc.	Carrière/Loc.	Mine/Loc.	Centre Art. /Loc.	Ferme/Loc.	Total PC
Empire	0	0	0	0	1	0 au tour 4 / 5 au tour 5
Bretonnien	0	0	0	0	1 (19)	5 au tour 4 / 5 au tour 5
Nain	0	0	0	0	0	0 au tour 4 / 0 au tour 5
Chaos	0	0	0	2 (10/129)	0	10 Tour 4 / 10 au tour 5
Comtes vampires	0	0	0	0	0	4 au tour 4 / 0 au tour 5
Nains du chaos	0	0	0	0	2 (38/98)	5 au tour 4 / 10 au tour 5
Rois des Tombes	0	0	0	0	0	0 au tour 4 / 0 au tour 5

Les ouvrages de génie

PJ/ouvrage de génie	Route/ Loc.	Voie fluviale/Loc.	Fort/Loc.	rempart/Loc.	CS/Loc.	Total PC
Empire	1 (58)	0	0	0	0 (en cours)	10 au tour 4/ 5 au tour 5
Bretonnien	1 (69)	0	0	0	0 (en cours)	5 au tour 4/ 5 au tour 5
Nain	1 (49)	0	0	0	0 (en cours)	10 au tour 4 / 5 au tour 5
Chaos	1 (6)	0	0	0	0	10 au tour 4 / 5 au tour 4
Comtes vampires	0	0	0	0	0	30 au tour / 0 au tour 5
Nains du chaos	1 (38)	0	0	0	0	0 au tour 4/5 au tour 5
Rois des Tombes	0	0	0	0	0	0 au tour 4/ 0 au tour 5

Les systèmes d'exploitation

PJ/TO/TE	TO	TE 1	TE 2	TE 3	TE 4
Empire	Impôt	Impôt (Kislev, CV, Neutre)		/	/
Bretonnien	Impôt	Impôt (Estalie)	Impôt (neutres)	Impôt (Arabie)	/
Nain	Impôt	Impôt (P. Front.)	Impôt (Skaven)	Impôt (neutres)	Impôt (Tilée)
Chaos	TF	TF (neutres)	TF (Kislev)	/	/
Comtes vampires	TF	TF (neutres)	/	/	/
Nains du chaos	Impôt	Impôt (orques)	/	/	/
Rois des Tombes	TF	TF (Arabie)	TF (neutres)	/	/

Les allocations de ressources

PJ/situation	Régions en pénurie / base obligatoire	Régions en manque / instable	Régions en équilibre / stable	Régions en abondance / vigueur magique	Régions en disette	Régions en famine
Empire	0	0	5	8	0	0
Bretonnien	0	0	6	8	0	0
Nain	0	0	8	6	0	0
Chaos	0	0	7	8	0	0
Comtes vampires	2	0	3	4	/	/
Nains du chaos	0	0	11	0	0	0
Rois des Tombes	1	0	10	1	/	/

Les ressources totales / les PI / les PR / Population en fin de tour

PJ/type ressource	Bois	Pierre	Métaux	Artisanat	Aliment	PI	PR	Pts Pop. global
Empire	249	231	42	59	22	3	3	22
Bretonnien	172	222	51	49	28	1	7	28
Nain	103	134	81	18	39	2	75	39
Chaos	100	143	70	22	30	1	35	30
Comtes vampires	172	222	51	49	17	3	19	21
Nains du chaos	0	193	87	8	4	3	33	33
Rois des Tombes	68	171	95	11	21	4	3	21

L'artisanat spécial produit et acheté

PJ/type artisanat	Artisanat 1 produit	Artisanat 2 produit	Artisanat 3 produit	Artisanat 1 acheté	Artisanat 2 acheté	Total PC
Empire	Reliures Nuln	Pistolets d'Altdorf	/	Bière de troll	Vase d'obsidienne	25
Bretonnien	Epices de Copher	Tapiserie	/	Marbre blanc	/	30
Nain	Gromril	Bière du Troll	/	Reliure de Nuln	Pierre d'acier	19
Chaos	Esclaves de Sithak	Pierre d'acier	Fourrures Kislev	Forges d'Hashut	Masques funéraires + forges d'Hashut	44
Comtes vampires	Traité Nécromancie	Marbre blanc de Lahmia	/	Amulettes Malepierre	Epices	25
Nains du chaos	Forge d'Hashut	Vases	/	Pistolet d'Altdorf	/	20
Rois des Tombes	Masque funéraire de Khemri	/	/	esclaves	/	19

La Politique

Les actions politiques entreprises et la popularité

PJ/type action pol.	Prosélytisme	Espionnage	Résultat popularité	Total PC
Empire	/		Prospérité	30
Bretonnien	En cours Tilée	/	Population pacifique	20
Nain	/	/	Prospérité	30
Chaos	/	/	Populations mécontente	-20
Comtes vampires	/	/	/	0
Nains du chaos	/	/	Mécontentement	-20
Rois des Tombes	/	/	/	0

Les alliances conclues et les sanctions

PJ/type alliance	Protectorat	SMD	SMO	neutralisation	Commerciale	sanctions	Total PC
Empire	/	Bretonnien	/	/	/	/	15
Bretonnien	/	Empire	/	/	/	/	15
Nain	/	/	RdT	/	/	/	15
Chaos	/	/	Rupture alliance avec RdT	/	/	/	-40
Comtes vampires	/	Oui (NdC)		Oui (avec NdC sur Bretonnie)	1 (Skaven)	/	30
Nains du chaos	/	1 (CV)	/	1 (avec CV sur Breton)	/	/	0
Rois des Tombes	/	/	1 (Nain)	/	/	/	0

La Guerre

Les ordres des armées, leur localisation et le nombre de points

PJ/armées	Armée 1	Armée 2	Armée 3	Armée 4	Armée 5
Empire	Armée du duc Von Todbringer (de 25 Marche sur 26) 1700 pts	Armée du Général Redolf Raukov (de 11 Att. 13. Repoussée en 14) 1000 pts	Grande armée du maréchal Kurt Leitdorf (renfort sur ordre en 27) 3800 pts	Armée de l'espoir de Karl Ludenhof (de 14 Soutient armée 2 sur 13) Repoussée en 35 3000 pts	
Bretonnien	Ost du Duc Amaury de Brionne (renfort sur ordre en 104) 4000 pts	Armée ducale de Cassyon de Montfermeil, Duc de Parravon (de 130 Att. 45) SL en cours 1500 pts	Compagnie gentilshommes Parravon (de 44 soutient armée 2 sur 45) SL en cours 3000 pts	Croisés Dame (de 107 Att. 107) SL en cours 1500 pts	
Nain	Armée du Roi Naïn Jer (de 65 marche sur 66) 3000 pts	Armée de Kedrik Daemonson (renfort sur ordre en 36) 2000 pts	Armée de Keener Emeror (de 84 sout. Armée 5 sur 83) 1500 pts	Armée de Raphed Turmur (de 72 Att. 83) Prend 83 2100 pts	Armée de Kalis Fiendbar (de 49 Att. 58) prend 58 2000 pts
Chaos	Armée de Harry the Hammer (de 10 Att. 15) Prend 15 3000 pts	Armée de Vilidric le déchu (de 124 att. 122) SL en cours 1800 pts	Armée de Lord Page (de 8 att. 11) Prend 11 3000 pts	Armée de Ludwig Vogel (Tient sur 13) Tient 13 3000 pts	Armée des Dark side (de 12 soutient armée 3 sur 13) 3000 pts
Comtes vampires	Ost de Wallach (de 88 Att. 86) Prend le 86 2000 pts	Ost de Nagash (de 89 marche sur 93) 3000 pts	Ost de Manfred (de 91 marche sur 90) 3000 pts	Comtesse Layla (reste sur place) 2000 pts	
Nains du chaos	Bulträäg le vaniteux (de 79 Att. 78)) prend le 78 2800 pts	Kinskirth le granitique (de 92 Att. 87) prend 87 1900 pts	Askaragh le néphrétique (de 29 marche sur 28) 3000 pts		
Rois des Tombes	Légion immortelle de Zandri (de 100 Marche sur 106) 3000 pts	Légion faucon de Numas (de 112 Att. 103) Prend 103 3000 pts	Légion du serpent de Lybaras (de 114 Att. 113) Prend 113 3000 pts	Légion des dunes de Baghar (de 120 marche sur 118) 1500 pts	Ost du soleil (de 102 Att. 94) prend 94 3000 pts
PJ/armées	Armée 6	Armée 7	Armée 8	Armée 9	Armée 10
Empire	/	/	/	/	/
Bretonnien	/	/	/	/	/

Nain	Armée de Lorek (de 63 Att. 57) Prend 57 2000 pts	/	/	/	/
Chaos	/	/	/	/	/
Comtes vampires	/	/	/	/	
Nains du chaos	/	/	/		
Rois des Tombes	/	/	/		

Les ordres des flottes militaires et l'utilisation des flottes marchandes

PJ/Flottes	Flotte 1	Flotte 2	Flotte 3	Flotte marchande 1	Flotte marchande 2
Empire	Flotte nv 1 (renfort sur ordre en 25)	/	/	/	détruite
Bretonnien	Flotte nv 1 (renfort sur ordre en 152)	Armada nv2 (renfort sur ordre en 167)	Flotte nv 1 navigation de 146 en 145	/	Mariembourg
Nain	Flotte nv1 (reste sur 157)	/	/	/	Arabie
Chaos	Flotte nv2 nav. Forcée sur 133	/	/	/	Nain du Chaos
Comtes vampires	Flotte nv 1 reste sur 99	/	/	/	Skavens
Nains du chaos	Flotte nv 1 reste sur 175	/	/	/	Rois des tombes
Rois des Tombes	Flotte nv 1 (Att. Sur 163)	/	/	/	Mariembourg

Les BST/SAF/SL

PJ/Type bataille	BST	BST	BST	SAF/SL	SAF/SL	Total PC
Empire	Défaite majeure en 13			SL perdu en 11	SL perdu en 57 et 58	-75
Bretonnien	/	/	/	/	/	0
Nain	Victoire majeure			SL gagné sur 57	SL gagné sur 58	130
Chaos	Victoire majeure en 13	Victoire majeure en 15	/	SL gagné en 11	/	130
Comtes vampires	/	/	/	/	/	0
Nains du chaos	Victoire majeure en 78	/	/	SL gagné sur 87	/	90
Rois des Tombes	/	/	/	SL gagné sur 113	SL gagné sur 103	80

La création/renforts d'armée et flotte (nombre de points définitifs à la fin du tour)

PJ/Type- Loc.- Valeur	Armée 1	Armée 2	Armée 3	Armée 4	Flotte 1	Flotte M	Total PC
Empire	1000 pts de renforts sur armée 1 et 4	500 pts de renforts sur armée 4	Armée citoyenne d'Altdorf 2500 pts		/	1	40
Bretonnien	/	500 pts de renforts sur armée 1	Armée de Quenelles sur 52 2000 pts		/	/	25
Nain	Armée sur Barak Varr 2000 pts	500 pts de renforts sur armée 1	1000 pts de renforts sur armée 4		/	/	35
Chaos	1500 pts renforts armées 4 et 5	500 pts de renforts pour armée 1	/	/		/	20
Comtes vampires	Fléau du désert créé sur 95 4000 pts	/					40
Nains du chaos	Armée de Mardrhük le régicide en 81 2500 pts	500 pts de renforts sur armée 3	/	/	/	/	30
Rois des Tombes	Renfort Armée scythienne (ost du soleil) sur 102				/	/	15

Les régions gagnées et perdues

PJ/Régions	Région gagnée	Région gagnée	Région gagnée	Région gagnée	Région perdue	Région perdue	Région perdue	Total PC
	1	2	3	4	1	2	3	
Empire	/	/	/	/	11	57	58	-175
Bretonnien	/	/	/	/	/	/	/	0
Nain	83	57	58	/	/	/	/	255
Chaos	11	15	/	/	/	/	/	165
Comtes vampires	86	/	/	/	94	103	113	-135
Nains du chaos	78	87	/	/	27	/	/	160
Rois des Tombes	113	94	103	/	/	/	/	135

Les Résultats

Total des PC gagnés ce tour comparé au tour précédent

PJ/Régions	PC (tour précédent)
Empire	-130 (200)
Bretonnien	115 (250)
Nain	549 (300)
Chaos	314 (281)
Comtes vampires	-45 (117)
Nains du chaos	310 (86)
Rois des Tombes	303 (64)

Total des PC cumulés

PJ/Régions	PC
Empire	509
Bretonnien	853
Nain	1467
Chaos	1047
Comtes vampires	463
Nains du chaos	680
Rois des Tombes	565

Classement 4^{ème} Tour fin 2511 C/

Classement	PJ	Evolution (position tour précédent)
1	Nain	idem (1)
2	Chaos	+1 (3)
3	Bretonnien	-1 (2)
4	Nain du chaos	+2 (6)
5	Roi des tombes	+2 (7)
6	Empire	-2 (4)
7	Comtes vampires	-2 (5)